

PAVEL SE DOSTAL S OSTATNÍMI NA MALTU. TAMNÍ  
OBYVATELÉ SE O TROSEČNÍKY STARALI...

### **Chuťovka**

- Provedení: Do malých papírových sáčků označených číslem sypeme sůl, do jiných cukr, do dalších vitamíny, sušené mléko apod. Takto připravené schránky rozmístíme na stromy v lese. Děti každého družstva jsou k sobě svázány šátky, aby musely postupovat společně. Každé družstvo má za úkol vypsát na papír čísla sáčků, ve kterých po ochutnání našly předem zadanou látku, např. první družstvo vypisuje pouze čísla sáčků, ve kterých je cukr.
- Pomůcky: papírové sáčky, látky k ochutnávce, šátky, připínáčky nebo provázek, papír a tužku pro děti
- Hodnocení: správnost odpovědi, čas

V KRAJINĚ JSOU JEDOVATÍ HADI.

### **Pozor, had!**

- Provedení: Jeden z obratných hráčů se stane hadem v prostoru o velikosti asi poloviny volejbalového hřiště. Na začátku hry had leží na břiše a odpočívá. Hráči chodí nebojácně kolem něho, mohou se ho i dotknout. Had se může občas vymrštit (kolena a jedna ruka musí zůstat na zemi) a uštknout, tj. dotknout se některého z obcházejících. Ten se pak také stává hadem.
- Hodnocení: vyhrává družstvo, které má v daném časovém limitu co nejméně uštknutých

PAVEL BYL UŠTKNUT ZMIJÍ.

### **Uštknutí**

- Provedení: V každém družstvu je jeden z členů nenápadně, ale viditelně, označen lihovým fixem. Všichni se pak v určitém čase procházejí ve vymezeném prostoru a snaží se v naprosté tichosti zjistit, kdo je ten uštknutý. Po uplynutí času každý hráč napíše svůj tip na papír.
- Pomůcky: lihový fix; pro děti: tužka, papír
- Hodnocení: správnost odpovědi

\*\*\*\*\*

Všechny uvedené hry je třeba promyslet a přizpůsobit je daným podmínkám i terénu a při jakékoliv činnosti pamatovat na bezpečnost dětí.

Tábor je zde koncipován jako osmidenní, program je však hodně bohatý, lze jej rozdělit i na více dní, zvláště když uspořádáme ještě noční stezku odvahy nebo noční hru, celodenní výlet, výlet do města, na koupaliště apod.

**Přejeme vám i vám svěřeným dětem hodně radosti.**